**Etiquetadora Automática**

**Objetivos**

1\_Automatizar el proceso de etiquetado de frascos de mermelada artesanal utilizando Arduino, garantizando rapidez y repetitividad en el ciclo de trabajo.

2\_Asegurar la correcta posición y adhesión de las etiquetas, manteniendo una presentación uniforme que mejore la estética del producto y la percepción del cliente.

3\_Incrementar la productividad del emprendimiento, reduciendo tiempos de operación y la necesidad de mano de obra en tareas repetitivas.

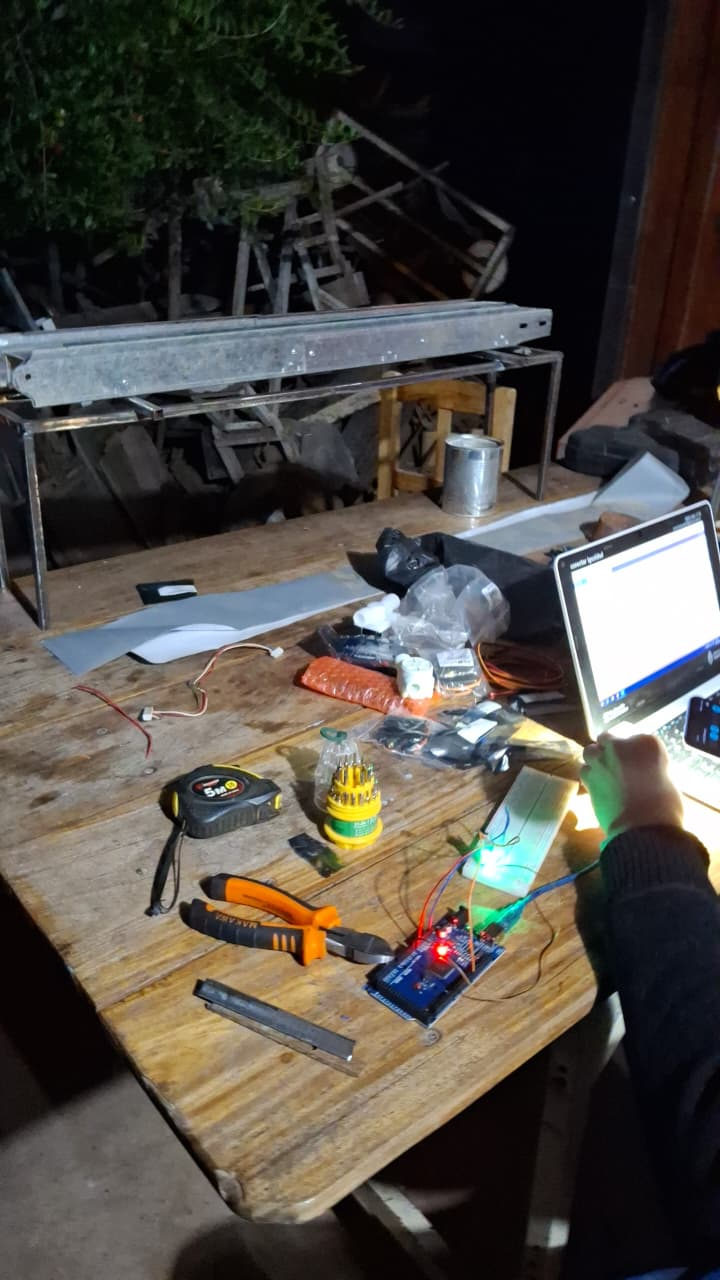
4\_Diseñar un sistema accesible y económico, utilizando componentes de fácil adquisición y programación abierta, promoviendo una solución viable para pequeños productores.

**Problema**

El proyecto de una etiquetadora automática con Arduino para mermeladas artesanales surge como solución a la necesidad de optimizar el proceso de identificación y presentación de los productos. En los emprendimientos artesanales, el etiquetado manual suele ser lento, impreciso y propenso a errores, lo cual afecta la uniformidad de los envases, la imagen de marca y la productividad. Mediante la automatización, se busca mejorar la eficiencia del proceso, garantizar la correcta colocación de etiquetas y permitir una producción más constante, profesional

**Fotos**

****

****